|  |  |
| --- | --- |
|  | Esta pauta tiene como objetivo que reflexiones sobre tus fortalezas, debilidades, intereses y proyecciones profesionales. Utiliza la Pauta de Reflexión de la Definición del Proyecto APT como insumo para responder las primeras cuatro preguntas. |

|  |
| --- |
| Responde esta guía y, posteriormente, cargarla en la sección de reflexión de la Fase 3, para retroalimentación de tu docente. |

|  |
| --- |
| 1. Mira la pregunta 1 de la Pauta de Reflexión de la Definición del Proyecto APT (Fase 1) que describe tus intereses profesionales al inicio de la asignatura y responde: |
| * ¿Luego de haber realizado tu Proyecto APT han cambiado tus intereses profesionales? ¿De qué manera han cambiado?   No han cambiado mis intereses personales y sigo interesado en el diseño y desarrollo de videojuegos.   * ¿De qué manera afectó el Proyecto APT en tus intereses profesionales?   Me dio otro punto de vista más técnico en el área de diseño y desarrollo de videojuegos, permitiéndome comprender el cómo estos funcionan de manera interna. |

|  |
| --- |
| 2. Mira la pregunta 2 de la Pauta de Reflexión de la Fase I que describe tus fortalezas y debilidades al inicio de la asignatura y responde: |
| * ¿Luego de haber realizado tu Proyecto APT han cambiado tus fortalezas y debilidades? ¿De qué manera han cambiado?   Este proyecto ha aportado conocimiento en la utilización del “Ruido Perlin”, y diseño de terreno procedural para videojuegos, demostrando que puedo adaptarme fácilmente y aprender nuevas técnicas para resolver problemas.   * ¿Cuáles son tus planes para seguir desarrollando tus fortalezas?   Para lograr desarrollar mis fortalezas tendré que practicar más, de ser posible crear nuevos proyectos utilizando distintas herramientas, como Unity o Godot.   * ¿Cuáles son tus planes para mejorar tus debilidades?   Para lograr mejorar mis debilidades me esforzare en estudiar y adaptarme. |

|  |
| --- |
| 3. Mira la pregunta 3 de la Pauta de Reflexión de la Fase I que describe tus proyecciones laborales al inicio de la asignatura y responde: |
| * ¿Luego de haber realizado tu Proyecto APT han cambiado tus proyecciones laborales? ¿De qué manera han cambiado?   No siento que mis proyecciones laborales hayan sido afectadas durante el desarrollo de este proyecto.   * ¿En qué tipo de trabajo te imaginas en 5 años?   Me imagino trabajando en una empresa desarrolladora de videojuegos, y de no ser el caso, creare mi propio estudio de desarrollo de videojuegos. |

|  |
| --- |
| 4. Reflexiona sobre tu experiencia de trabajo en grupo y responde: |
| * ¿Qué aspectos positivos y negativos identificas del trabajo en grupo realizado en esta asignatura?   Dado a mi atraso en la inscripción a la asignatura, no tuve la oportunidad de trabajar en forma grupal, pero de igual manera logré desempeñarme para realizar el proyecto y la documentación de este sin ningún problema.   * ¿En qué aspectos crees que podrías mejorar para tus próximos trabajos en grupo dentro de contextos laborales?   Establecería fechas límite, ya que, por mi experiencia al estar trabajando de forma grupal en estos tipos de proyectos, siempre resulta en atrasos por el hecho de no establecer fechas límite. |